*Università degli Studi di Salerno*

***Corso di laurea in Informatica***

***INGEGNERIA DEL SOFTWARE***

***“StudyMe”***

******

*Anno accademico 2019/20*

**Docente: Studenti:**

Andrea De Lucia ***Nome Matricola***

Buono Claudia 0512105296

Esposito Mariarosaria 0512105692

Tripodi Maria Rachele 0512105356

Sommario

[1. Problem domain 3](#_Toc21727844)

[**1.1** **Problema** 3](#_Toc21727845)

[**1.2** **Soluzione** 3](#_Toc21727846)

[2. Scenarios 4](#_Toc21727847)

[**2.1** **Acquistare un corso** 4](#_Toc21727848)

[**2.2** **Inserisci e verifica pacchetto** 5](#_Toc21727849)

[**2.3** **Modificare un pacchetto** 6](#_Toc21727850)

[3. Functional Requirements 6](#_Toc21727851)

[4. Non-functional requirements 7](#_Toc21727852)

[5. Target environment: 7](#_Toc21727853)

**Problem Statement**

# Problem domain

## **Problema**

La crescita dell’utilizzo del World Wide Web ha consentito la nascita di molteplici piattaforme di

apprendimento online utili per migliorare la qualità dell’apprendimento facilitando l’accesso alle risorse e ai servizi. Prima di essi risultava difficile seguire corsi di apprendimento, sia per una mancanza di tempo, sia per la lontananza.

## **Soluzione**

La soluzione al problema è fornire una piattaforma di apprendimento, StudyMe, alla quale gli utenti possono accedere, acquistare e consultare videolezioni, di vario genere. Per avere una interazione con gli acquirenti e mirare al miglioramento della piattaforma stessa, dotare il sistema di una sezione recensioni.

Soluzione proposta già da altri siti web come Udemy e Lynda.

# Scenarios

## **Acquistare un corso**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome scenario** | acquistareUnCorso |
| **Attori partecipanti** | Matilde: Acquirente |
| **Flusso di eventi** | 1. Matilde è appassionata di fotografia. Inizia a cercare su Google dei corsi e trova la piattaforma StudyMe. 2. Entra in essa, visualizza nell’intestazione della pagina una barra categorie nella quale è presente la voce “Fotografia” contenente diversi pacchetti relativi al corso e suddivisi in sottocategorie. 3. Nella sottocategoria “Fotografia digitale” trova un corso “Fotografia notturna” il quale le interessa. 4. Premendo sul tasto visualizza anteprima inizia a consultare la prima lezione gratuita. 5. Intenta a continuare il corso decide di acquistarlo e per farlo   preme sul tasto “aggiungi al carrello”.   1. Essendo Matilde non registrata, gli compirà una schermata di registrazione durante la quale dovrà inserire negli opportuni campi la sua e-mail, la password e il nome utente. 2. Una volta completata la sua registrazione, StudyMe la reindirizza al carrello per completare il suo ordine. 3. Matilde procede al pagamento, tramite il pulsante paypal. 4. Inseriti i dati paypal e acquistato il pacchetto, quest’ultimo sarà visibile nella sua libreria. 5. Matilde, grazie all’icona “lezioni” presente nella barra menu nell’intestazione della pagina, accede alla raccolta dei suoi pacchetti acquistati dove potrà terminare quel corso semplicemente premendo una freccia che la porterà alla visione delle altre videolezioni. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome scenario** | inserisciEVerificaPacchetto |
| **Attori partecipanti** | Mario Rossi: Insegnante Eugenio Verdi: Gestore Catalogo |
| **Flusso di eventi** | 1. Mario Rossi è un professore di Musica di StudyMe. 2. Avendo registrato delle nuove videolezioni per   l’apprendimento del Pianoforte decide di caricarle sulla  piattaforma.   1. Una volta raggiunto il sito procede con l’accesso tramite il tasto “Accedi” della barra di navigazione. Qui gli verrà chiesto   il suo nome utente e la sua password.   1. Effettuato l’accesso si reca nella sua area docente, tramite un pulsante sulla barra menu, nella quale vi è la voce “aggiungi pacchetto”. 2. A Mario gli verrà chiesto di inserire il codice del suo pacchetto, la categoria (in questo caso “Musica”), la sottocategoria (in questo caso “Pianoforte”) e le informazioni relative al pacchetto (titolo, foto copertina, prezzo e descrizione). 3. Creato il pacchetto con il tasto “aggiungi pacchetto”, può recarsi in esso tramite la barra categorie posta in alto e inserire le sue video lezioni selezionando il pacchetto da lui inserito. 4. Nel pacchetto vi sarà una voce “Aggiungi lezioni”, per le quali dovrà inserire l’url, il titolo e la durata. 5. Dopo aver confermato e completato il caricamento, il gestore del catalogo, Eugenio Verdi, provvede a verificare se il pacchetto è inerente alla categoria. 6. Per fare ciò, Eugenio, il quale è il gestore del Catalogo, una volta effettuato l’accesso con le sue credenziali, si reca anch’esso nella sua area dove al posto di “inserisci pacchetto” gli comparirà “Pacchetti da approvare”. 7. Tramite il tasto “visualizza” può verificare i contenuti del pacchetto e se esso è inerente può premere il tasto “approva” che lo renderà visibile a tutti. 8. Nel caso in cui il pacchetto non è inerente, il gestore provvederà a inviare una email di avviso al professore il quale deve provvedere a modificarlo. |

## **Inserisci e verifica pacchetto**

## **Modificare un pacchetto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome scenario** | modificarePacchetto |
| **Attori partecipanti** | Bianca Manzi: Insegnante |
| **Flusso di eventi** | 1. Bianca è un insegnante di Informatica che ha da poco caricato un pacchetto sul corso “Java”. 2. Si accorge di aver sbagliato a scrivere il nome del pacchetto, l’url della lezione e il prezzo, deve quindi modificarli. 3. Effettua l’accesso tramite un tasto sulla barra menù che le farà comparire una finestra dove inserire nome utente e password. 4. Recatasi nel pacchetto da essa inserito nella categoria a lei aderente, apre la sezione di modica tramite un pulsante. 5. Le comparirà una finestra dove sarà possibile inserire il nuovo nome. 6. Salvate le sue modifiche tramite il tasto “modifica”, può recarsi all’interno del pacchetto dove potrà modificare grazie al tasto modifica l’url e il prezzo. 7. Una volta salvate tutte le modifiche saranno visibili a tutti gli utenti. |

# Functional Requirements

StudyMe supporta quattro tipi di utenti:

**RF1 - Acquirente:** dovrebbe essere in grado di iscriversi al sito, navigare, cercare videolezioni, aggiungere o eliminare elementi dal carrello, usufruire delle prime lezioni gratuite, effettuare il login e il logout, modificare il profilo personale, terminare l’acquisto e accedere alla propria area personale nella quale può consultare i vari pacchetti acquistati.

**RF3 - Amministratore:** dovrebbe occuparsi della gestione degli account.

**RF4 - Insegnante:** dovrebbe essere in grado di inserire e modificare video lezioni. Questa figura deve essere diversa per ogni categoria.

**RF5 - Gestore del catalogo:** dovrebbe avere il compito di visionare se l’insegnate ha inserito la propria videolezione nella giusta categoria, in caso contrario può provvedere a rimuoverla.

# Non-functional requirements

**RNF1 - Supportabilità:**

* Il sistema deve supportare la visione di video lezioni da parte di più utenti attivi simultaneamente;

**RNF2 - Usabilità:**

* L’interfaccia utente deve contenere al suo interno un menu principale con eventuali sotto-categorie che permettono all’utente di raggiungere le varie pagine del sito e un menu categorie che permette di raggiungere le relative pagine contenti i pacchetti inerenti;

**RNF3 - Affidabilità:**

* Ogni account deve essere non accessibile da utenti non autorizzati**;**
* In caso di input non valido il sistema genererà una eccezione che sarà poi mostrata all’utente sotto forma di un messaggio di errore.

**RNF4 - Performance:**

* Considerando i dati da memorizzare, ci si aspetta che i dati del sistema possano occupare circa 1GB di spazio sui server.

**RNF5 – Implementazione:**

* Il sistema verrà implementato utilizzando il linguaggio di programmazione Java. Le pagine web verranno implementata attraverso l’utilizzo delle JSP. La comunicazione tra server e client verrà gestita mediante l’utilizzo di Servlet.
* Per la base di dati verrà utilizzato il linguaggio SQL e il relativo DBMS sarà MySQL.
* Per lo sviluppo verranno utilizzati i seguenti strumenti:
* Eclipse IDE
* MySQL Workbench
* Apache Tomcat

**RNF6 – Sicurezza:**

* Le password degli utenti saranno protette da chiavi crittografiche affichè nessun malintenzionato possa scoprire le password degli amministratore e/o degli acquirenti.

# Target environment:

* Tutti gli utenti dovrebbero essere in grado di accedere alla piattaforma attraverso Browser Web (es. Google Chrome, Vivaldi, Mozilla, etc..).
* StudyMe dovrebbe funzionare su qualsiasi sistema operativo.